

[TOOL] Vega 64 PowerPlayTable Generator

Beitrag von „MPC561“ vom 23. April 2020, 19:35

@CMMChris

Vielen lieben Dank für das Tool und die Anleitung!

Ich habe das gestern mal mit OC 0.5.6 realisiert auf einem Stick um zu testen.

Hab meine Asus Strix Vega 56 undervoltet. Als Werte dienen mir die die ich schon vorlängerem unter Windows 10 ermittelt hatte. Die durchschnittliche Leistung ist jetzt begleichbleibender bzw. geringerer Temperatur höher.

Ich habe allerdings ein paar Spezialitäten eingebaut. Als Triggerspannung um den Videotakt auf 900MHz anzuheben dient mir nicht die Spannung von Coretakt P4 sondern von P3. Dann schaltet die Karte bei Last früher hoch auf die 900MHz. Damit vermeide ich bei dem einem Game (ESO) das ich unter OSX zocke Mikroruckler die es beim hochschalten immer gab.

Anbei meine Werte:

Parameter	Value	Min	Max	
Min Fan (RPM)	0	00		
Max Fan (RPM)	3300	23		
Target Temp (°C)	50	00	82	00
Max Temp (°C)	60	00	90	00
Memory Clock (MHz)	900	0250	90	00
Memory Voltage (mV)	900	0384	84	00
Power Limit (W)	90	00	82	00
Power Limit (mW)	210	00	00	00
Current Limit (A)	837	00	93	00
P0 Core (MHz)	812	0140	90	00
P0 Core (°C)	600	00	00	00
P1 Core (MHz)	993	0200	90	00
P1 Core (°C)	870	00	00	00
P2 Core (MHz)	1178	0200	94	00
P2 Core (°C)	880	00	00	00
P3 Core (MHz)	1257	0200	94	00
P3 Core (°C)	900	00	00	00
P4 Core (MHz)	1367	0200	94	00
P4 Core (°C)	900	00	00	00
P5 Core (MHz)	1487	0200	94	00
P5 Core (°C)	900	00	00	00
P6 Core (MHz)	1612	0200	94	00
P6 Core (°C)	900	00	00	00
P7 Core (MHz)	1740	0200	94	00
P7 Core (°C)	900	00	00	00
Inst. Clock	1199	0200	94	00
Additional Settings				
Fan Sensitivity	4836	1200	04	12
Accurate Limit (RPM)	0	00	00	00
Throttling (RPM)	2000	00	00	00
Minimum P0 Limit	90	00	00	00

Gruss,

MPC561