

Erledigt

Hackintool Anleitung USB-Patching in Deutsch

Beitrag von „kexterhack“ vom 23. April 2020, 21:17

[cobanramo](#)

Wow, mega! Wenn gewusst wie ja relativ einfach 😊

Habe es mit dem Boot Stick getestet und er rannte durch, danach habe ich beide EFIs gemountet und die EFI vom Stick intern kopiert.

Bootet und läuft. Beim Boot blieb er für ne Sekunde kurz stehen: Apple ALC, alc:@ error neither alc-layout id nor layout id is found in configuration

Aber läuft danach direkt weiter und bootet ohne Probleme.

Danke Danke! 😊

Jetzt werde ich mich noch ans USB Patching machen.

Update:

Also bin genau nach Plan gegangen, Ports klappen wie vorab, IO Explorer zeigt die richtigen an und lässt die gelöschten weg, jedoch kein USB3 Support.

Mit einem USB2 Stick, werden alle meine 8 Ports erkannt.

Maus und Tastatur hab ich nicht rausgezogen.

3Ports sind USB2.0 und 5Ports USB3.0

Der USB 2.0 Stick wird überall erkannt.

Der 3.0er nur an USB2.0 Ports.

Am Ende habe ich in meiner Liste (Hackintool) 3 grüne Einträge bei nur 2 eingesteckten Ports (Maus+Tastatur)

HS01+02+03+04+09+10+13+14 = 8Ports

= 13+14 Maus und Tastatur.

Grün ist aber noch PR01 Type EH01+PR12 EH01 steht unter Connector internal.

Das andere habe ich auch internal genannt sowie Maus und Tastatur (BT und Funk).

Exportiert bekomme ich 5 Dateien.

SSDT-EC.aml + SSDT-EC-USBX.aml +

SSDT-EC.dsl + SSDT-EC-USBX.dsl

Habe mich für den USB Kext entschieden und nur die SSDT-EC.aml+dsl in den patch ordner geschoben.

Neustart und ja bis auf das USB3 nicht funktioniert, klappt alles. Dachte die würden dann ebenfalls mit entsprechendem "Speed" laufen. Ist nicht ganz so wild, da ich meist eh mit LAN/NAS arbeite, aber gut wäre es schon.

Bin gerade nochmal am schauen, ob ich was übersehen habe/es hinbekomme.

Scheint wohl wie ich so las ggfs. am noch neuen Build 10.15.4 zu liegen?!

Screenshot vom Hackintool- IO Explorer zeigt auch alles richtig an, nur USB3 Support fehlt.

Unter Extensions sehe ich nicht die USB.port Kext installed, nehme aber an, dass ist normal?!