

Kein USB 2.0 mehr (nur 3.0) / alt: Hackintool Hilfe Auflösung 2560x1440 HD4400

Beitrag von „itisme“ vom 24. April 2020, 01:19

Das Problem mit der Auflösung bekomme ich leider nicht hin, evtl. ist dies unter macOS wegen Framebuffer-Einschränkungen auch gar nicht möglich.

Aktuell geht es [hier](#) mit dem Problem weiter, dass ich kein USB 2.0 mehr habe. USB 3.0 funktioniert tadellos.

ALT:

Hallo,

vielleicht könnte mir jmd. mit meiner internen GPU helfen?

Beim Verwenden der nativen Auflösung von 2560x1440 flackert das Bild, so dass ich auf 2048x1152 runter gehen muss, um mit Beschleunigung arbeiten zu können. Ohne Beschleunigung kann ich 2560x1440 fahren.

Aktuell habe ich Catalina 10.15.4 installiert, aber auch unter Mojave 10.14.6 tritt das gleiche Phänomen auf.

Evtl. kann das Hackintool mir da helfen, jedoch bräuchte ich da Unterstützung.

Whatevergreen v1.3.8 und

Lilu v1.4.3 sind geladen.

Clover läuft in v5113.

Das System:

Fujitsu T904

CPU: i5-4300U

RAM: 8GB

SMBIOS: MacBookPro11,1

Gerne kann ich die Debug-Tool-Auswertung o. Ä. schicken, schreibt mir einfach, was ihr braucht!

Vielen Dank schon mal!