

RadeonBoost.kext - Benchmark Scores wie am echten Mac / unter Windows

Beitrag von „macdream“ vom 24. April 2020, 19:56

[mitchde](#)

Ich lese jetzt hier schon einige Zeit mit, irgendwie führt die Benchmark Diskussion nicht weiter, scheint mir. Wäre es nicht sinnvoller, tatsächliche Performance bei FCP (Dauer) oder die Framerate bei einem grafikintensiven Spiel zu vergleichen?

Die Benchmarkergebnisse sind doch vollkommen nutzlos, wenn sie sich nicht in realer Performance widerspiegeln. Kennt man die Neigung der "kostenlosen" der Benchmarkprogramme eventuell bestimmte Hardware zu bevorzugen?

Wenn sich für mich nix ändert, wenn zum Beispiel die FPS gleich bleiben oder ähnlich sind, der Benchmark aber viel besser, was hilft das?