

Erledigt

HowTo: Ryzentosh

Beitrag von „derpuma“ vom 25. April 2020, 09:51

Hi Ralf,

danke für den Link mit dem Comments zu Morgonauts Build.

Sowas dachte ich mir schon. Finde es halt grenzwertig, wie Sie das dann als "Hackintosh Build" verkauft. Reine Virtualisierung seh ich nicht 100% als Hackintosh, da sollte dann schon ein Bootloader im Spiel sein. Aber die Gute Morgonaut will sich scheinbar interessant machen und Geld über ihre Patreons einsammeln und lässt das wahrscheinlich gerne etwas nebulös.

Die Github Seite kenn ich. Hab Indesign trotz der Patches auf meinem Opencore 3900X nicht stabil zum Laufen gebracht. Daher bislang nicht produktiv für mich einsetzbar.

Auch das Patchen der anderen Apps nervt etwas, zumal man das ja wohl nach jedem Programmupdate wiederholen muss.