

Erledigt

Hackintool Anleitung USB-Patching in Deutsch

Beitrag von „cobanramo“ vom 25. April 2020, 18:28

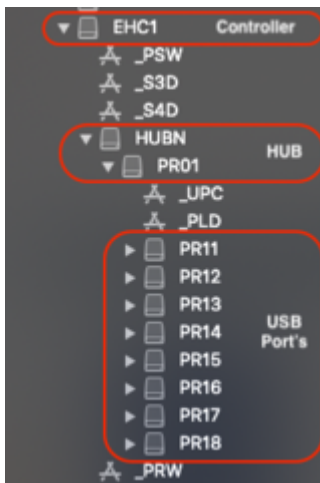
[kexterhack](#)

[Zitat von cobanramo](#)

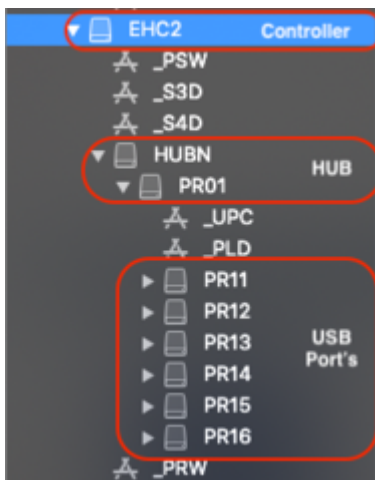
14xUSB2 Ports HS01-HS14 6xUSB3 Ports SS01-SS06 auftauchen.
Kann dir aber näheres sagen wenn ich dein Raw Dsdt sehen könnte.

Wie gesagt, Im Bios sind bei dir 3 Verschiedene Controller eingetragen

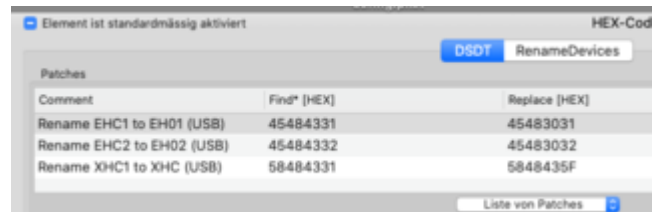
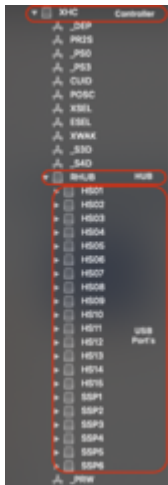
EHC1 --> Rename EH01



EHC2 --> Rename EH02



XHC1 --> Rename XHC



Die Controller tun wir mit Clover umbenennen...

Da die Hersteller die komplette Spezifikation des Chip's ins Bios implementieren sieht man dort alle möglichen Port's.

Real werden aber je nach Markt & Preis des MainBoard's nicht immer alle möglichen Port's physisch verdrahtet, manche Board's haben 6, manche 3 oder gar 10 USB Port's usw.

Nicht immer Programmieren die Jungs&Mädels das ganze schön der Reihe nach,

Bspw. kann der physische erste USB Port im Bios mit HS10 verheiratet sein oder gar die ersten HS01-HS06 nicht verdrahtet sein.

Jedes Betriebssystem handhabt das vorhandene auch anders.

Jetzt in unserem fall handhabt Apple halt für seine Geräte anders und wir müssen für den MacOS unsere vorhandenen Port's geradebiegen.

Ergo tun wir mit dieser Anleitung (USB Patching) erst den Controller "umbenennen".

Dann verpassen wir mit Clover/OC eine USB Portlimit patch.

Apple rechnet das von der ersten HS01 aus, somit zeigt es zwar bei "uns" vorhandene USB Port's an die aber nicht funktionieren, weil sie nicht verdrahtet sind.

Jetzt kommt noch eins obendrauf das Apple nur 15 Port's pro Controller erlaubt, somit wird alles über 15 auch abgeschnitten.

Hier greifen wir wiederum mit dem Port Limit Patch ein, zwingen unser MacOS alles was da im Bios ist uns zu zeigen, danach sortieren wir die nicht verdrahtet oder funktionellen Port's aus,

bspl. wenn ich die nicht funktionierende HS01-HS05 ausblende rückt im oberen Bereich die über dem 15er Limit liegt nach unten nach.

Mit nicht gebrauchten & nicht funktionellem aussortieren biegen wir das ganze schön ins grüne Bereich der Portlimit. 😊

Wenn alles passt tun wir das in eine Plist(Kext) packen(exportieren) und unterjubeln dem MacOS diese neue Liste, der wiederum tanz schön nach dieser neuer Liste.

Wenn wir mehr als 15 Port's haben und die auch benötigen, kann ja sein, lassen wir den Portlimitpatch auch drinnen, ich persönlich tu das auch seit Jahren, habe noch nie probleme gehabt.

Ansonsten nimmt man das raus und somit hat man schön nach Apple's regeln funktionierende Port's.

Hoffe konnte das ganze so grob erklären. 😊

Gruss Coban