

Erledigt

Intel UHD Graphics 630 7 MB & 2 Monitore

Beitrag von „al6042“ vom 26. April 2020, 11:14

Hat sich von euch jemand schon mal die ARK-Seite für die CPU angeschaut?

<https://ark.intel.com/content/...cache-up-to-4-60-ghz.html>

Dort wird die interne UHD630 wie folgt ausgewiesen:

Prozessorgrafik	
Prozessorgrafik ¹	Intel® UHD-Grafik 630
Grundtaktfrequenz der Grafik	350 MHz
Max. dynamische Grafikfrequenz	1.15 GHz
Max. Videospeicher der Grafik	64 GB
4K-Unterstützung	Yes, at 60Hz
Max. Auflösung (HDMI 1.4)	4096x2304@60Hz
Max. Auflösung (DP)	4096x2304@60Hz
Max. Auflösung (eDP – integrierter Flachbildschirm)	4096x2304@60Hz
Unterstützung für DirectX	12
OpenGL® Unterstützung	4.5
Intel® Quick-Sync-Video	Ja
Intel InTru 3D-Technik	Ja
Intel® Clear-Video-HD-Technik	Ja
Intel® Clear-Video-Technik	Ja
Anzahl der unterstützten Bildschirme ¹	3
Geräteerkennung	0x3E96

Das herum hantieren mit anderen Device-IDs, bzw. ig-platform-ids macht aus meiner Sicht hier keinen Sinn.

Zudem sollte das SMBIOS auf einen iMac18,1 oder iMac19,1 umgesetzt werden.