

Erledigt

## Intel UHD Graphics 630 7 MB & 2 Monitore

Beitrag von „ternes3“ vom 26. April 2020, 12:51

Danke euch für Eure Antworten. Ebenso danke für die Willkommensgrüße 😊 Ich bin zwar schon seit 5 Jahren dabei aber es freut mich jedes mal wieder Willkommen zu sein 😊

Jono, [al6042](#): Die besagte Änderung führt ebenso zum Crash : **in memory panic stackshot succeeded**.

Da es was mit Memory zutun habe, habe ich direkt mal die Kombi: Aperture Size erhöhen versucht. Hat nicht funktioniert. Also ich habe 2 Starts ausgeführt, einmal mit Aperture Size so gelassen und einmal erhöht. Ersteres startet gar nicht durch, zweiteres verabschiedet sich auf besagtem Weg.

[Astral](#): Ebenso danke für deinen Input, ich werde es später wenn nicht weiteres hilft gerne getrennt ausprobieren.

Anmerkungen: Aufgrund der Geräteerkennung aus dem ASK Artikel bei Intel habe ich noch ein wenig herumprobiert:

Ohne WEG, iMAC19,1 mit korrekter Device-Kennung: flackern und dann Absturz

mit WEG, iMac19,1 mit korrekter Device-Kennung: Absturz

mit WEG, iMAC19,1 mit korrekter Device-Kennung HEX swapped: Absturz

vllt wäre ohne WEG, iMAC19,1 mit korrekter Device-Kennung Hex swapped noch eine Idee, habe ich jetzt aber nicht ausgeführt.

**Anmerkung 2:** Ich habe nun WEG Debug genommen, die SSDT-PNLF.dsl neu kompiliert und hinzugefügt. Sowie WEG Debug auch aktiviert. Es kommt weiter zum Absturz. Video auf Youtube hier: <https://www.youtube.com/watch?v=qBAIEq1B5hY>

Neuer EFI Ordner im Anhang:

Die Video Qualität ist nicht die beste, sorry dafür aber im Stacktrace vom Kernel sieht man, das wohl eine Exception in AppleIntelCFLGraphicFramebuffer geworfen wird.