

Erledigt

Hackintool Anleitung USB-Patching in Deutsch

Beitrag von „kexterhack“ vom 26. April 2020, 14:17

[cobanramo](#)

Danke - soweit sehr verständlich.

Ich habe den Port Limit Patch noch einige Male durchgespielt.

Also wenn ich dich richtig verstehe, müsste ich in der config.plist bzw. configurator mit den renames nichts machen, denn diese sind korrekt eingetragen und außer disabled setzen kann ich da nichts machen

Genau so bin ich vorgegangen.

1. Alle USB Geschichten raus aus den Ordnern, sprich Kext und alles aus dem patch ordner.
2. Frische inject rein mit dem kext updater runtergeladen
3. Neustart und hackintool gecheckt ob aktiviert --> ok
4. Den Patch aktiviert - Haken bei info plist patch rein im Configurator und gespeichert
5. neustart
6. IO Registry geöffnet
7. alle usb ports (bis auf maus und Tastatur) mit usb2 stick durchgesteckt und rausgeworfen
- 8 gleiche mit usb 3 stick (welcher aber nur an einem port erkannt wird --> usb2 - selbst nach formatierung)
9. hackintool mit besen gelöscht und aktualisiert
10. connectoren angepasst
11. dateien exportiert
12. usbinject gelöscht und usbport kext reingepackt

13. in den patch folder SSDT-SBUS-MCHC+ SSDT-EC-USBX.aml reingepackt

14. config plist geöffnet und haken bei disabled gesetzt (port limit patch) und gespeichert

15. neustart

16. Connectoren sind richtig und wurden übernommen.(siehe screenshot)

Ich habe herausgefunden, wenn ich die usb sticks nicht durchstecke im zwischenschritt, dann werden nachher auch die änderungen im hackintool nicht übernommen

17. Alle USB ports klappen- nur nicht mit USB3 stick (nach wie vor). Dieser läuft nur an einem usb2 port.

Statt dem USB port kext habe ich auch mal die SSDT-UIAC.aml getestet. aber ohne erfolg.

Habe ich vll. einen neustart zu wenig gemacht?

Auch habe ich irgendwie 2 clover configurator aktiv - nutze aber immer nur den neueren - siehe screenshot. sehen tue ich jedenfalls nur einen unter meinen Programmen etc.

Keine Ahnung ob das kontraproduktiv ist?!

Ich denke das es bisher alles soweit richtig ist, und die USB3 Problematik woanders herrührt.

Vor Catalina waren auch noch mehr als 2 Port Limit Patches nötig, wie ich las.