

RadeonBoost.kext - Benchmark Scores wie am echten Mac / unter Windows

Beitrag von „julian91“ vom 27. April 2020, 10:16

Moin Chris ,

nochmal kleine Info, hab bisher deinen Kext als Version 1 noch laufen,

hatte in der zeit zwei Davinic Resolve Videos Rendern lassen,

das eine um die 20 Min das andere um die 22 minuten länge.

20 min Video hat um den Dreh 6 min gerendert , das zweite 22 min in nur 3:53 Min kam mir auch zackiger vor.

ist das nun auch so ein verhalten wie mit Geekbench das er mal will und mal nicht bzw eben arg schwankt ??

Videomaterial war gleich waren stream Aufnahmen die ich jeweils gecutet hatte in zwei videos.