

RadeonBoost.kext - Benchmark Scores wie am echten Mac / unter Windows

Beitrag von „e4535030“ vom 27. April 2020, 12:47

Huhu,

Ich hab mal 10 runs für die Statistik gemacht...

OpenCL ohne	OpenCL mit	Metal ohne	Metal mit
54984	66293	50946	73817
56391	69204	50737	68529
55394	68962	50666	75263
54208	66552	51021	70718
56462	65595	50221	70744
55032	68119	50787	74495
55677	67711	49926	73757
57313	67099	51180	72440
52532	64738	51191	71807
54419	68162	50125	73349
Durchschnitt:	Durchschnitt:	Durchschnitt:	Durchschnitt:
55421,2	67243,5	50680	72491,9

Das heißt mit kext ist OpenCL ca 22% schneller und Metal ca 31% schneller.

Ich sag jetzt einfach mal nix mehr außer **Danke für die Arbeit!**

Ich hatte am Anfang nur jeweils einen OpenCL bench gemacht, da waren einer bei 67xxx der andere bei 68xxx, wahrscheinlich hatte ich da 2 miese Ausreißer.

EDIT: Geekbench 5