

Erledigt

Framerateaussetzer bei GTX 670

Beitrag von „fblaese“ vom 3. April 2013, 13:57

Hey,

hab heute endlich meine GTX 670 von ASUS bekommen, und zwar die DC2OG. Reingesteckt, GraphicsEnabler auf No und fertig. Dann noch schnell die CUDA Treiber installiert. Beim Unigine Valley Benchmark habe ich regelmäßig Framerateaussetzer. Auch beim Heaven Benchmark tritt dieses Problem auf. Und zwar immer dann, wenn sich die Taktrate der Grafikkarte dynamisch ändert.

Kann man dagegen etwas machen? Unter Windows habe ich derartige Aussetzer nicht.

fblaese