

Erledigt

Vega 56 und 5700XT betroffen: Black Screen Crash

Beitrag von „e4535030“ vom 28. April 2020, 21:26

Ok super, vielen dank, dann kann ich das testen.

Aber ich hab grade etwas gesehen.

Mein 2. Rechner der nicht betroffen von den Crashes ist bringt auch die:

"HALC_ProxyIOContext::IOWorkLoop: skipping cycle due to overload"

Meldung!

Wenn ich einen Monitor abziehe und wieder anstecke.

Das heißt die Probleme hängen definitiv nicht zusammen!

Denn: der andere Rechner Crasht ja nicht.

das heißt: Vielleicht ändert deine EFI doch etwas.

Ich muss also weit länger testen um zu schauen ob es erneut zu Blackscreen Crashes kommt.

Ich werde jetzt HDMI [Audio deaktivieren](#) da ich es eh nicht benötige.

Sorry fürs Chaos

Also bleiben wir hier dabei:

Rechner Crasht mit beiden Grafikkarten problem hat wahrscheinlich nix mit Audio zutun.

EDIT:

Ich hab die device-id jetzt auf FFFFFFFF geändert, leider geht HDMI Audio immernoch?!?

Weg oder AppleALC scheinen das jedes mal zu fixen, ich hab auch schon die Property no-hda-gfx/no-autofix-audio gesetzt.

Funktioniert aber nicht. Ich werde mal probieren meine DSDT zu modifizieren.

DSDT bekomme ich auch nicht hin, ich hab das komplette B0D4 device unter GFX gelöscht, die DSDT neu kompiliert und trotzdem geht HDMI Audio noch :O