

In Arbeit

ALC892 Probleme mit Abstürzen und Audio

Beitrag von „e4535030“ vom 28. April 2020, 23:54

Hallo Leute

Fürs Protokoll

Ich habe jetzt noch folgendes Probiert:

FixHDA und ResetHDA sowie AFGLowPowerState haben nichts gebracht, sind ja auch schon in AppleALC enthalten.

Ich bin mit Hilfe von [CMMChris](#) von FakeSMC auf VirtualSMC umgestiegen, hat nichts gebracht.

BCM94360 gegen USB bluetooth getauscht, keine Änderung.

Memtest86 in 2 durchlaufen fehlerfrei

Prime95 unter Windows fehlerfrei für 7h

Ich habe mit einem anderem Monitor getestet und herausgefunden das ich den Bug relativ zuverlässig durch wiederholtes ein/ausstecken vom HDMI erzeugen kann.

Aber jetzt kommt es:

Das ganze passiert nur bei HDMI, DP scheint ok

Beispiel:

Dell P2415Q 4k 60hz DP = kann ich so oft stecken wie ich will, während des Steckens hab ich kurz Overload Meldungen, danach nicht mehr, Sound funktioniert normal weiter

Dell P2415Q 4k 30hz HDMI (leider kann der Monitor nur 30Hz über HDMI da 1.4) = oft stecken führt zu Overload Meldung + Sound Crash

Sony VPL-VW270es HDMI2.0 4k 60hz = nach ein paar mal stecken wird die Konsole mit Overload Meldungen zugesammt + Sound Crash

Generic Billig TV 1080p 30Hz = ein paar mal stecken und ich habe kein sound mehr + overload Meldungen.

Mein Vermutung geht jetzt also stark in die Richtung das HDMI Audio irgendwas versaut.

Andererseits hat der Dell Monitor auch Sound über DP, und dafür sollte ja das selbe Device verwendet werden?

Ich würde jetzt gerne **HDMI/DP Audio komplett deaktivieren**. Leider scheitere ich.

Probiert habe ich folgendes:

DSDT gedumpt und B0D4 device komplett gelöscht->kompiliert->in Clover/patched

Device-id auf FFFFFFFF gesetzt -> wird von weg oder AppleALC wieder richtig injected

no-hda-gfx in die Grafik injected -> kein analog sound mehr, HDMI Audio geht aber noch?!?

Jetzt bin ich ratlos, hat jemand eine Idee dazu?