

RadeonBoost.kext - Benchmark Scores wie am echten Mac / unter Windows

Beitrag von „macdream“ vom 29. April 2020, 19:10

Hier auch von mir kurze Rückmeldung:

Geekbench OpenCL ohne Kext 30.046, mit Kext kaum Unterschied (4% weniger mit Kext kann ich vernachlässigen)

Metal ohne Kext 31.670, mit Kext kein Unterschied

Shadow of the TombRaider Durchschnitt GPU 49/50, kein Unterschied (Full HD, Details Hoch, CPU Auslastung um die 50%)