

Erledigt

NVIDIA Treiber in macOS Catalina (10.15)

Beitrag von „Skynet3020“ vom 29. April 2020, 22:22

Ich habe in meinem MacPro 5.1 eine grflashte ASUS

GTX 680 drin, läuft eigentlich nicht schlecht jedoch hat er ab und zu einen Freeze. Ob es nun an der GFX liegt bin ich noch nicht wirklich sicher. Wäre schon mal endlich an der Zeit das NVIDIA diese mal updated, Mojave keine chance mit Cuda habe ich schon mehrmals ohne erfolg versucht.

Man kann zwar den treiber mit folgendem script installieren aber keine GPU unterstützung

<https://www.youtube.com/watch?v=krRXGPUUjvU>