

Erledigt

Erfolgreich! Ryzen 3950x auf ROG STRIX X570 MacOS Mojave

Beitrag von „Tim97“ vom 30. April 2020, 00:53

Also... Ich hab große Neuigkeiten! - *Ich hatte auch endlich mal Glück!*

Der EFI-Ordner aus meiner ersten [Quelle](#) hat auf Anhieb gebootet!

Nun bin ich drauf und dran gewesen, LAN und Audio zum laufen zu bekommen. Nach ein paar Fehlfersuchen habe ich aber das Prinzip verstanden, wie man Kexte manuell einfügt in die plist. LAN Funktioniert mit der gleichen Kext wie unter Clover - ich schreibe gerade von dem Build. Audio ist aber nach wie vor ein Problem mit dem ALC1220A. Ich vermute VoodooHDA müsste auch wie unter Clover klappen, aber ich wollte endlich mal mit AppleALC hören.

Mit den bootargs alcid=xxx habe ich schon 1,7,21,11 erfolglos durchprobiert. Ich habe dann [hier](#) gelesen, dass es noch die alc-layout-id gibt, und diese scheinbar "besser" funktioniert. Bin dann mit [gfxutil](#) dran gegangen, um die ID ausfindig zu machen. Leider bekomme ich nur "DevicePath not found!" zurück - wird also nicht gefunden unter dem Begriff "HDEF". Andere PCI Geräte werden aber gefunden:

PCI Geräte unter gfxutil

Gibts da noch was anderes, wie ich die ID herausfinde, oder ist der Audiochip nicht richtig "verbunden" dass der mir hier nicht gelistet wird?

Wer wohl vorerst wieder den Voodoo rein machen, aber wär schon schöner mit AppleALC.

Update: Voodoo Funktioniert wie erwartet.

Back to topic:

Die Vega VII will immer noch nicht beschleunigen!

Sollte ich mal Craptalina ausprobieren?

HEURIKA!

(sorry) Ich hab den Fehler gefunden!

Wir erinnern uns... X570 hat ein Feature, dass es auf anderen Plattformen noch nicht gibt. Und die Vega VII hat genau dieses Feature/Standard.

Naaaa?

Genau. PCIe Gen 4.0

Ich hatte an einer Stelle schon irgendwo die Bemerkung gelesen, dass man das den Slot einfach auf 3.0 Stellen soll. - Tja - nur gibt es bei mir im BIOS die Funktion nicht.

Zumindest nicht im BIOS vom 7.8.2019! Bequem über LAN geupdatet, und siehe da!



Und nach dem Neustart:

| Videokarte | ^ Typ | Bus | Steckplatz | spdisplays_gpu_number_at_location |
|-------------------|-------|------|------------|-----------------------------------|
| AMD Radeon VII | GPU | PCIe | Slot-1 | |
| Radeon RX Vega 64 | GPU | PCIe | Slot-2 | |

AMD Radeon VII:

Chipsatz-Modell: AMD Radeon VII
 Typ: GPU
 Bus: PCIe
 Steckplatz: Slot-1
 PCIe-Lane-Breite: x16
 VRAM (gesamt): 16 GB
 Hersteller: AMD (0x1002)
 Geräte-ID: 0x66af
 Versions-ID: 0x00c1
 Metal: Unterstützt, Funktionsset macOS GPUFamily2 v1
 Displays:

VE228:

Auflösung: 1920 x 1080 (1080p FHD - Full High Definition)
 UI sieht aus wie: 1920 x 1080 @ 60 Hz
 Framepuffertiefe: 30-Bit Farbe (ARGB2101010)
 Display-Seriennummer: CBLMQS056721
 Hauptdisplay: Ja
 Synchronisierung: Aus
 Eingeschaltet: Ja
 Rotation: Unterstützt
 Helligkeit automatisch anpassen: Nein



(Leistung und Takt wird nicht angezeigt, ich glaub da muss ich noch ne Kext von clover wieder rüber holen)

LuxMark LuxBallHDR Vega VII: 50097

LuxMark LuxBallHDR Vega 64: 30381



Geekbench 5 OpenCL test:

[Vega VII: 48538](#)

[Vega 64: 39088](#)

Ja, was soll ich sagen? Lauft erstmal!

Aber wenn ich mir die Zahlen so anschau, immer noch nicht rund. In Geekbench musste die Vega VII auf 84000 und die Vega 64 auf 56000 kommen.

Mein Strommesser sagt mir auch, dass mein rechner nur 350W verbraucht. Der Zieht aber allein im idle schon 120W. Also 230W fur beide Grakas ist seltsam. Unter Windows ziehen beide fast 400W zusammen. Werde mal weiterforschen...

Ok, unter Luxmark ziehen beide Karten gut 600W zusammen o.o'