

Erledigt

NVIDIA Treiber in macOS Catalina (10.15)

Beitrag von „jan2000“ vom 30. April 2020, 12:02

Ich verstehe es auch nicht. Und mit jedem Update neue Bugs, ohne die alten zu fixen. Wenn es kein "quasi Standard" wäre, adios.

Aber geht es hier um GPU Video Rendering? Kann AE nicht in der aktuellen Version Metal nutzen? Und ist die 600er Serie (680) nicht als letzte Generation Metal kompatibel?