

Erledigt

Interner USB Port funktionieren nicht, USBInjectAll deaktiviert USB3.0

Beitrag von „kexterhack“ vom 2. Mai 2020, 14:32

USBInjectAll.kext solltest du nach dem Patching auch durch deine eigene USB Kext ersetzt haben.

Also funktioniert beim deaktivieren immerhin bei dir dann auch USB3.0 oder das generell nicht?

Ich habe nämlich das gleiche Problem - alle USB funktionieren - nur USB 3 nicht.

USB 3.0 Sticks funktionieren nur an USB 2 Ports und USB 2.0 Sticks laufen an allen Ports.

[Hier](#) auch einiges dazu durchgearbeitet.