

Erledigt

Interner USB Port funktionieren nicht, USBInjectAll deaktiviert USB3.0

Beitrag von „kexterhack“ vom 2. Mai 2020, 15:40

Ah ok.

da hast du gesehen, dass der port limit patch auch wohl noch etwas anders läuft?!

Meine da waren es noch 3 statt nur 2 einträge.