

Erledigt **Ganz von vorne**

Beitrag von „CMMChris“ vom 2. Mai 2020, 19:44

Jup, die ID wo ich gewählt habe passt zum Prozessor und ist auch für die Grafikausgabe gemacht.

Mal kurz zu dem Hintergrund: Apple hat verschiedene Framebuffer Konfigurationen für diverse Mac Modelle. Manche sind zur Grafikausgabe gedacht, andere für den Connectorless Betrieb wo die IGPU nur zum Decodieren und Encodieren von Videos genutzt wird (z.B. bei allen iMacs mit dedizierter Grafikkarte außer iMac Pro). Hinter den IDs verbergen sich diese Konfigurationen. Die 0x3E9B0007 ist zum Beispiel für den 2018er Mac Mini welcher auch einen i7-8700 verbaut hat.

Man nimmt sich also einfach eine passende ig-platform-id und entweder läuft diese sofort und wenn nicht (so wie bei dir) muss man sie entsprechend anpassen. Hier geht es dann um die Belegung der Ausgänge von der GPU zum Anschluss sowie die Ausgangs Typen (bei dir gibt es nur HDMI). Hackintool ist hier einfach nur ein nützliches Werkzeug womit man sich diese Patches erstellen kann. Die entsprechenden Parameter die damit erzeugt werden werden dann von der Whatevergreen.kext aufgenommen und diese Kext kümmert sich dann letztlich um das Patchen des Framebuffers.

[Zitat von dEfAuLt2k](#)

Ist denn das transparente Dock das Einzige woran ich erkenne das es funktioniert oder gibts noch Anhaltspunkte?

Dass alles funktioniert merkst du an folgenden Punkten:

- Dein Rechner startet schnell durch
- Du bekommst idealerweise an beiden HDMI Ports ein Bild
- Du hast ein transparentes Dock
- Du hast volle Grafikleistung (2D, 3D, Video Encoding / Decoding)
- Nichts ruckelt mehr
- Die volle Bildschirmauflösung kann genutzt werden
- Du hast den vollen Grafikspeicher zur Verfügung
- Im Systembericht wird unter Grafik / Display alles zu deiner GPU und dem Bildschirm angezeigt