

Erledigt

Ganz von vorne

Beitrag von „CMMChris“ vom 3. Mai 2020, 13:00

[Zitat von dEfaULt2k](#)

Speichern im CloverConfigurator unten das Blattsymbol mit dem Pfeil nach rechts?

Einfach CMD+S drücken oder im Menü File --> Save

[Zitat von dEfaULt2k](#)

Im Hackintool ist unten die xxx0007 ausgewählt. Oben unter Current Framebuffer ist die 0x12345678 ausgewählt. Das ist aber korrekt so?

Ja wenn du im Vesa Mode mit der ungültigen ID startest wird diese natürlich als "current framebuffer" angezeigt.

[Zitat von dEfaULt2k](#)

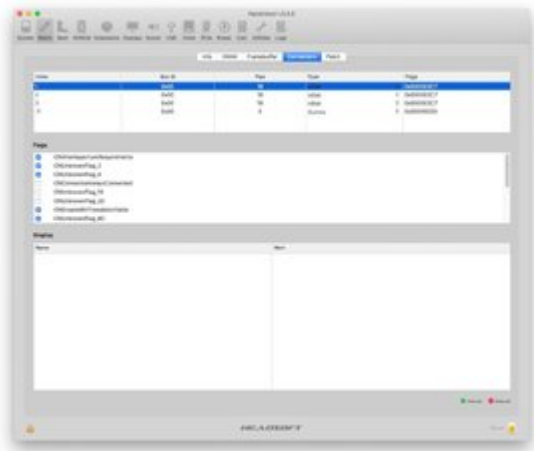
Wie viele Bus IDs muss ich denn austesten? Kann es im Worst Case sein, dass ich alle 99 austesten muss?

Es gibt keine 99 Bus IDs. Ich bin in der Materie kein Profi aber ich glaube 6 ist die höchste Bus ID bei den meisten Plattformen. Man möge mich korrigieren wenn ich falsch liege.

Noch weiterer Lesestoff für dich: <https://dortania.github.io/Ope....html#iGPU-BusID-Patching>

Analog dazu kannst du im Hackintool arbeiten. Hier mal ein Beispiel für einen Test mit Bus ID 1 am 1. Ausgang und die restlichen Ausgänge deaktiviert:

Wenn nicht, startest du neu und versuchst die nächste Bus ID:



Und immer so weiter. Wenn du dann mal ein Bild an einem der HDMI Ports hast kannst du dich um den nächsten kümmern.

Beim Testen des zweiten Anschlusses fällt dann natürlich die gefundene korrekte Bus ID für den ersten Ausgang beim Testen weg weil diese bereits vergeben ist.

Edit: Solltest du am ersten Ausgang des Framebuffers mit keiner Bus ID von 1 bis 6 ein Bild bekommen, setzt du die Bus ID des Ausgangs auf 0x00 und versuchst dein Glück mit dem Zweiten.