

Erledigt

Interner USB Port funktionieren nicht, USBInjectAll deaktiviert USB3.0

Beitrag von „JimSalabim“ vom 3. Mai 2020, 19:30

USBInjectAll hat in Version 0.7.5 ein Problem mit Mojave. Verwende einfach Version 0.7.3 (im Anhang) – auch schon während der Konfiguration, dann solltest du das Problem los sein (sofern du anschließend eine korrekt konfigurierte SSDT-UIAC verwendest).

EDIT: Du kannst nach der Konfiguration stattdessen natürlich auch die USBPorts.kext (also ohne SSDT-UIAC und ohne USBInjectAll.kext) verwenden. Der Knackpunkt ist der, dass Version 0.7.5 schon beim Konfigurieren unter Mojave die Ports nicht richtig erkennt, deshalb bekommst du damit auch keine vollständige Konfiguration hin.

Die PortLimit-Patches solltest du alle rausnehmen, sobald du mit der Konfiguration fertig bist.