

Erledigt

Radeon AMD RX 480 8GB und HP RX 580 4GB | Nach Ruhezustand stotterndes OpenGL

Beitrag von „HDRI“ vom 5. Mai 2020, 12:06

[CMMChris](#) Der [RadeonBoost.kext](#) v1.4 (ursprünglich schrieb ich hier fälschlicherweise v1.0) hat das OpenGL Stottern nach dem Ruhezustand behoben.

Momentan habe ich Ersatzweise die HP AMD RX 580 4G wieder eingebaut. Ich wollte eigentlich die RX480 mit meinem gerade gefertigten GPU Blower Case verheiraten. Leider sind beim entfernen des Arctic Accelero Mono Plus nicht die aufgeklebten Kühlkörper vom VRAM runtergekommen sonder der gesamte RAM mit den board traces (#Fuck). Durch das erzwungene Umsatteln auf die RX580 bin ich aber auf den RadeonBoos Fix gestossen.

(getestet - > definitely fixed by kext). Dafür ist der also auch gut...