

**Erledigt**

## **Radeon AMD RX 480 8GB und HP RX 580 4GB | Nach Ruhezustand stotterndes OpenGL**

**Beitrag von „HDRI“ vom 5. Mai 2020, 13:32**

gnah, mein Fehler. Ich verwende effektiv V1.4 und hatte davor auch keine andere Version installiert. Die Versions-Reihenfolge am Anfang des [Radeon-Kext Threads](#) läuft von unten nach oben. Da hat mein Corona Hirn dann Beta Versionen draus gemacht und angenommen V1.0 sei aktuell das, was ich geladen hatte... my bad