

Erledigt

Ganz von vorne

Beitrag von „CMMChris“ vom 7. Mai 2020, 12:06

[Zitat von dEfAuLt2k](#)

Die USB Mainboard Anschlüsse sind 3.1 Anschlüsse. Ist das egal ob ein normales USB 3 Gerät dann zum Einsatz kommt?

Oder werden die dann dauerhaft nur mit 5 Gbps anstatt mit 10 Gbps freigeschaltet?

Es wird nur zwischen HS (High Speed / USB 2) und SS (Super Speed / USB 3) unterschieden. Der Rest ist egal.

[Zitat von dEfAuLt2k](#)

Kann ich einen ganz normalen USB 2 und USB 3 Stick verwenden?

Wie gesagt, irgend ein USB 2 und irgend ein USB 3 Gerät.

[Zitat von dEfAuLt2k](#)

Der interne USB 3 Anschluss ist am Gehäuse angeschlossen. Werden die dann auch auf Internal gesetzt oder auf USB 3?

Nein, nur interne Anschlüsse an denen interne Geräte hängen (Bluetooth, RGB Steuerung, Lüftersteuerung...) werden als intern gesetzt. Die Gehäuse Ports werden ganz normal auf USB 3 / USB 2 gesetzt - je nachdem worum es sich handelt.

[Zitat von dEfAuLt2k](#)

Der interne USB 2 Anschluss ist nicht angeschlossen. Sollten das dann die zwei einzigen Anschlüsse sein die nicht grün werden? Die dann auch auf Internal oder USB 2? Oder komplett löschen?

Ich empfehle dir dringend nochmal meine Anleitung zu lesen damit du den Sinn der Aktion verstehst. Wir wollen innerhalb des Port Limits bleiben und sorgen dafür, dass nur genutzte USB Anschlüsse zum Betriebssystem durchgereicht werden. Alles was nicht genutzt wird fliegt somit aus der Liste raus. Wenn du das Prinzip verstehst sollte sich die Frage erledigen.

[Zitat von dEfAuLt2k](#)

Was sind denn die USR1 und USR2 für Anschlüsse?

Wenn genutzt auf internal setzen. Wenn ungenutzt löschen.

[Zitat von dEfaULt2k](#)

Habe ich jetzt nochmal bisschen gegoogelt wegen meinem merkwürdigen Netzteil Lüfter verhalten.

Da steht das kann Ursachen bezüglich des NVRAM und SMC haben.

Habe ich was verpasst / überlesen? Höre von Lüfterproblemen bei dir zum ersten mal. Grundsätzlich kann ich dir aber versichern, dass Software keinerlei Einfluss auf deinen Netzteil Lüfter haben kann. Das ist technisch unmöglich.