

Erledigt

Interner USB Port funktionieren nicht, USBInjectAll deaktiviert USB3.0

Beitrag von „JimSalabim“ vom 7. Mai 2020, 14:28

Mir hat gestern jemand berichtet, dass es bei ihm tatsächlich auch nur mit Version 0.7.1 geklappt hat. Das hat mich zwar durchaus gewundert, aber das wäre jetzt ja ein weiterer Hinweis. Den Versuch ist es wert. 0.7.1 im Anhang.