

Erledigt

Konstante 60hz unter MacOS möglich ?

Beitrag von „CMMChris“ vom 8. Mai 2020, 12:52

Man kann sich auch viel einbilden...

Die Anzeige sagt dir nur wie viel FPS die GPU gerade rendert. Natürlich wird dein Display konstant mit 60Hz angesteuert. Wenn sich auf dem Bildschirm nichts tut geht die FPS Zahl runter, wenn Bewegung da ist geht sie hoch. iStat zeigt dir das noch nichtmal in Echtzeit an.

Dass die UI unter Windows flüssiger wirkt liegt wohl eher daran dass du unter macOS die schwächere IGPU nutzt und unter Windows deine RTX.

Mit meiner Radeon VII laufen beide Systeme gleich flüssig.