

**Erledigt**

## **Konstante 60hz unter MacOS möglich ?**

**Beitrag von „hackmac004“ vom 8. Mai 2020, 13:34**

Ich hatte unter Win zum testen absichtlich nur die iGPU verwendet und da fühlt es sich flüssiger an, aber ja, kann auch täuschen.

Liegt wohl tatsächlich daran, dass das iGPUein mit dem rendern in 4K da einfach nicht hinterher kommt. Verkleinere ich das Browser Fenster gibt's auch höhere Werte.