

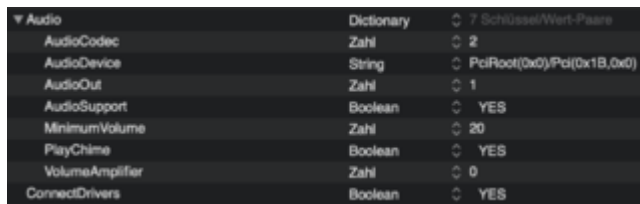
# OpenCore Sammelthread (Hilfe und Diskussion)

Beitrag von „MacPeet“ vom 8. Mai 2020, 16:54

[Zitat von plutect](#)

Vielen Dank an alle Helfer ! Ich habe einen Erfolg zu vermelden 🤪

Mit dieser Einstellung hat es geklappt:



Audio	Dictionary	7 Schlüssel/Wert-Paare
AudioCodec	Zahl	2
AudioDevice	String	PciRoot(0x0)/Pci(0x1B,0x0)
AudioOut	Zahl	1
AudioSupport	Boolean	YES
MinimumVolume	Zahl	20
PlayChime	Boolean	YES
VolumeAmplifier	Zahl	0
ConnedDrivers	Boolean	YES

Eine Frage zum OCEFIAudio\_VoiceOver\_Boot.wav dieses File ist das einzige welches ich im Audio Ordner gelassen habe. Es gab oder gibt aber noch das AXEFIAudio\_VoiceOver\_Boot.wav. Wann braucht oder brauchte man dieses ? Es gibt im Original OcBinaryData Ordner noch mehr AXEFI wav Files weis jemand was der Unterschied ist ?

Du brauchst da keine 2 oder 1 eintragen. Lass diese Werte auf Null, quasi wie in der sample.

Der aktuelle Resources-Ordner sollte intus sein, passend zur OC-Version.

Ferner der Driver AudioDxe.efi ist natürlich Bedingung.

Ich habe hier festgestellt, dass der Bootsound in der graphischen OC-Oberfläche nicht funktioniert ohne den Eintrag bei nvram, zumindest war dat hier so.

Es funktionierte nicht bei mir, bis ich den Wert im nvram gesetzt hatte und nun geht es vorzüglich.

Die Werte spielen irgendwie miteinander.

