

Erledigt

Radeon AMD RX 480 8GB und HP RX 580 4GB | Nach Ruhezustand stotterndes OpenGL

Beitrag von „roqueeee“ vom 9. Mai 2020, 17:17

[HDRI](#) Schöner Fund mit der RadeonBoost.kext!!

[CMMChris](#) Ich hab jetzt mal deine Kext angepasst, damit sie unter einem anderen SMBIOS lädt und die Eigenschaften für eine Rx580 bei meiner RX460 injiziert.

CFG_PTPL2_TBL habe ich ausgelassen, da ich die Werte nicht nachvollziehen kann. Wofür sind die gut?

Konnte dann feststellen, dass mit den injizierten Eigenschaften das Ruckeln nach dem Schlaf weg ist, allerdings liefert die Grafikkarte in Heaven nur noch etwa 50-60% der Leistung, im OpenGL Driver Monitor sieht man auch, dass die Karte nicht mehr ganz hochtaktet (kurioser Weise nur im Benchmark, auf dem Desktop taktet sie fröhlich bis ca. 1200 Mhz.)

Habe anschließend herausgefunden, dass eigtl. alle Werte außer PP_EnableLoadFalconSmcFirmware keinen merkbaren Effekt bei mir haben. Das heißt, wenn ich ohne AGPM-Eigenschaften und bei IOProviderMergeProperties nur PP_EnableLoadFalconSmcFirmware injiziere verschwindet das Ruckeln, aber die Leistung ist eingeschränkt.

Hast du evtl mehr Infos zur Falcon Smc Firmware und gibt es evtl. noch Eigenschaften, die mit der Taktproblematik helfen könnten?

Danke!