

Erledigt

RX580 VS. Vega 64 - VRAM entleert sich nicht

Beitrag von „MaxxSt“ vom 10. Mai 2020, 09:29

Hallo liebes Forum,

in letzter Zeit sind mir 2 Dinge an meinem ansonsten rund laufendem Mojave Hackintosh System (wie in Signatur) aufgefallen:

Zur Info vorab:

Komponenten wie in Signatur

Open Core als Bootloader

SMBIOS iMacPro

IGPU deaktiviert

Standard-Kexte für Grafik (WEG, Lilu) in Verwendung

1) UI-Smoothness RX 580 > Vega 64

Habe aktuell 2 Grafikkarten zur Auswahl, beide von Sapphire, einmal die RX 580 und einmal die RX Vega 64. Ich verwende aktuell Open Core und für beide Karten läuft WEG & Lilu in der Konfiguration. Im Alltag finde ich die RX 580 aber wesentlich smoother, das UI reagiert schneller bzw. kommt mir das System responsiver vor. Dabei sollte die Vega 64 ja eindeutig mehr Leistung haben und auch meinem Systemprofil näher kommen...

2) VRAM füllt sich schnell an und entleert sich nur bis ca. 60%

Weiters überprüfe ich mittels iStat Menus hie und da diverse Parameter des Systems, darunter Daten der Grafikkarte. Sowohl bei der RX 580 als auch bei der Vega 64 füllt sich der VRAM Balken sehr schnell und deutlich bis nahezu 100% belegt sind. Auffallend ist nur, dass sich die Speicherbelegung aber kaum reduziert. Einzig allein ein Ruhezustand/Ein- und Ausloggen scheint den Speicher wieder freizugeben.

Natürlich weiß ich, dass der Speicher nach Anwendung und benötigten Ressourcen verwendet wird. Da ich aktuell 3 Monitore (2x 4k, 1x WQHD) verwende, verstehe ich die hohe Auslastung auch. Das Speicherverhalten zum "Entleeren" erscheint mir doch etwas seltsam.

Vielleicht hat jemand eine Idee oder Tipps! Danke!