

Erledigt

RX580 VS. Vega 64 - VRAM entleert sich nicht

Beitrag von „CMMChris“ vom 10. Mai 2020, 09:54

Der VRAM Bug ist bekannt und existiert seit einer Weile. Machen kannst du da nichts, da ist Apple in der Verantwortung.

Was die UI Smoothness angeht verbessert sich diese wenn du auf Catalina wechselst. Mojave hatte da mit Vega10 und Vega20 massive Probleme.