

Erledigt

-no_compat_check - Clover Problem

Beitrag von „al6042“ vom 10. Mai 2020, 12:11

Wenn du in macOS nur die iGPU nutzt, aber ein paar deiner Monitore an der GTX1070TI anhängst, werden diese keine Bild ausgeben, wie du es in [Post #15](#) bereits bemerkt hast.

Die GTX1070TI sollte auf der ähnlichen Höhe einer Vega 64 sein.