

OpenCore Sammelthread (Hilfe und Diskussion)

Beitrag von „maschinenwart“ vom 10. Mai 2020, 12:29

[plutect](#)

- **SystemAudioVolume** kann Werte zwischen **0x0** und **0x64** Hex beinhalten = 0 - 100
 - sollte aber größer als 0x0 sein, sonst bleibts stumm! 🤐
- **MinimumVolume** kann Werte zwischen **0** und **100** *Dezimal* beinhalten
 - *der Wert darf aber nicht größer als SystemAudioVolume sein*
- **VolumeAmplifier** errechnet sich aus **Lautstärke** x **100** / **SystemAudioVolume**
 - **Lautstärke** kann Maximal 100 sein
- **VolumeAmplifier** = $100 \times 100 / 70 = 142,9$ aufgerundet **143**
 - **70** sind die 46 Hex vom *SystemAudioVolume*

...hier die eigentliche Formel aus dem **OpenCore Desktop Guide**: $(\text{SystemAudioVolume} * \text{VolumeAmplifier}) / 100 = \text{Raw Volume}$