

**Erledigt**

## **Radeon AMD RX 480 8GB und HP RX 580 4GB | Nach Ruhezustand stotterndes OpenGL**

**Beitrag von „roqueeee“ vom 10. Mai 2020, 15:23**

Bei mir tritt das problem nur bei OpenGL auf. Auf dem Desktop läuft alles rund.

Ich kann das auch mit dem OpenGL Driver Monitor nachvollziehen: Auf dem Desktop taktet die Karte problemlos bis 1200 MHz, in OpenGL stottert es und der Takt der Karte bricht ein. Alles erst nach dem Ruhezustand.

Mal sehen, was [HDMI](#) berichten kann.