

Erledigt

Radeon AMD RX 480 8GB und HP RX 580 4GB | Nach Ruhezustand stotterndes OpenGL

Beitrag von „HDRI“ vom 10. Mai 2020, 15:42

Ich habe jetzt eine RX480 8GB von Powercolor eingesetzt und jeweils Luxmark und Valley zum Vergleich laufen lassen. Dabei habe ich unterschiedliche BIOS Versionen mit und ohne RadeonBoost getestet.

GPU Vendor BIOS Kext	Luxmark Valley	
RX480_PowerColor BIOS-Visiontek	14144	1381
RX480_PowerColor BIOS-Visiontek RadeonBoost	13926	1381
RX480_PowerColor BIOS-Sapphire	14155	1313
RX480_PowerColor BIOS-Sapphire RadeonBoost	14072	1373

die Unterschiede sind marginal. Es gibt aber einen großen Unterschied in der Leistungsaufnahme zwischen RadeonBoost on/off. [CMMChris](#) - ich nehme an, das Leistungsangaben aus der GPUPerformanceStatistics zumindest relativ sind.

RX480-PowerColor-Sapphire-Valley



RX480-PowerColor-Sapphire-Valley-RadeonBoost

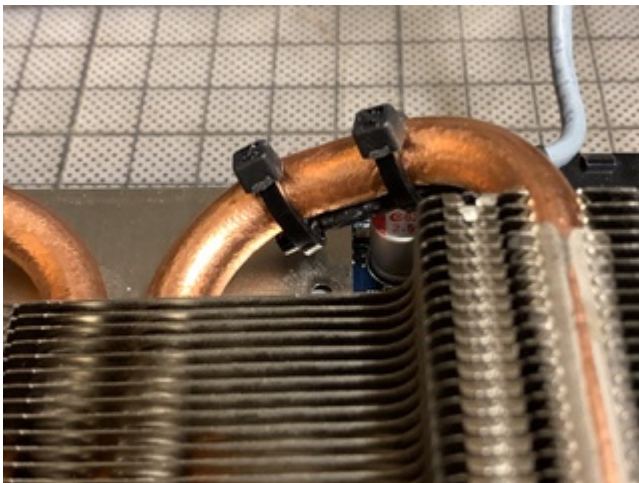


Mit RadeonBoost ist der Takt konstant auf 1266 Mhz und damit auch die GPU Temperatur um gut 5 °C höher. Was in meinem Case (pun intended) eher nicht so geil ist.

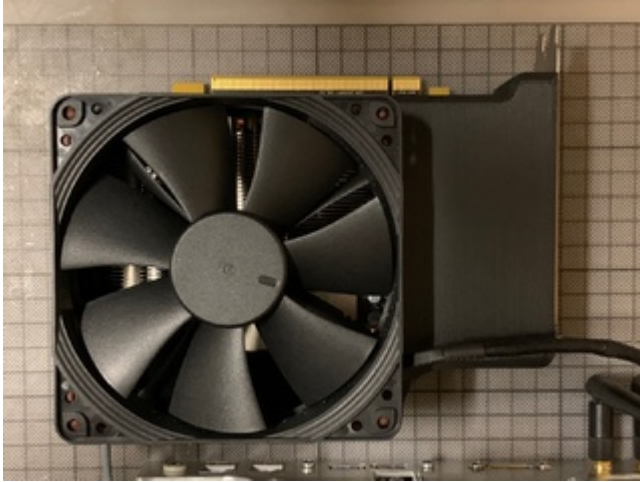
Wenn ich [roqueeee](#) richtig verstehe könnte ich den Kext auf `PP_EnableLoadFalconSmcFirmware` und `CFG_PTPL2_TBL` strippen um das Ruckeln zu beheben. Das würde ich gerne tun um dann zu Testen ob die erhöhte Leistungsaufnahme dabei wegfällt.

Kann ich zum Anpassen der RadeonBoost Kext "einfach" die anderen Einträge innerhalb der `IOKitPersonalities/RX480580590Boost/IOPProviderMergeProperties` löschen?

Btw, das hier ist der GPU Temp Sensor an der Heatpipe:



Und das hier der custom Blower Case:



[revunix](#) Bei mir tritt das Ruckeln ausschliesslich in Verbindung mit OpenGL auf.