

Erledigt

Radeon AMD RX 480 8GB und HP RX 580 4GB | Nach Ruhezustand stotterndes OpenGL

Beitrag von „roqueeee“ vom 10. Mai 2020, 18:56

Device Properties wurden bei mir warum auch immer nicht übernommen. Habe jeweils mit dem Pfad von GFX0 und PEG0 probiert und dann schnell aufgegeben, weil es ja auch mit der Kext geht. Klappt es über die Device Properties bei dir?