

**Erledigt**

## **Radeon AMD RX 480 8GB und HP RX 580 4GB | Nach Ruhezustand stotterndes OpenGL**

**Beitrag von „roqueeee“ vom 10. Mai 2020, 22:59**

Jo, daran scheitert es wahrscheinlich. In der EfiDevicePathPropertyDatabase erscheint die Device Property zumindest, wird dann aber nicht überschrieben.