

# OpenCore Sammelthread (Hilfe und Diskussion)

**Beitrag von „arigata9“ vom 11. Mai 2020, 00:47**

Gültige Layouts sind 3 und 11

3 in Hex ist 0x3

In den DeviceProperties muss die Layout ID ein 4 Byte wert sein, also den hex wert auf 4 Bytes auffüllen

0x00000003

Dann den byteflip

0x03000000

das gleiche gilt für 11. Endergebnis dann 0x0B000000

Die hex werte dann ohne das 0x Präfix eintragen