

Erledigt

Radeon AMD RX 480 8GB und HP RX 580 4GB | Nach Ruhezustand stotterndes OpenGL

Beitrag von „roqueeee“ vom 11. Mai 2020, 23:54

Habe heute Abend nochmal mit PP_EnableLoadFalconSmcFirmware und CFG_PTPL2_TBL rumgespielt. Was ich bisher herausgefunden habe ist noch work in progress, ich dachte ich teils aber mal. Kann natürlich auch sein, dass das schon allseits bekannt ist!

Vielleicht hat [HDRI](#) Lust zu überprüfen, ob das bei ihm auch so funktioniert wie an meinen beiden Rechnern. Konnte hier mit einer RX460 und mit einer RX580 testen.

Sorry für den Roman!

Habe mir zuerst alle CFG_PTPL2_TBL Werte bei den Framebuffern in der AMD9500Controller.kext angeguckt. Das sind alles absteigende Hexadezimalwerte.

Forrahue z.B., ist zwar Ascii oder Unicode oder was auch immer, ändert aber nichts:

Code

1. Ç|vpjd^XRLF@:4.(
2. wird zu Hex:
3. 82 7c 76 70 6a 64 5e 58 52 4c 46 40 3a 34 2e 28
4. wird zu Dezimal:
5. 130 124 118 112 106 100 94 88 82 76 70 64 58 52 46 40

Dachte dann zuerst, dass das die Frequenzen der Karte sein könnten wenn man ne Null ranhängt.

Habe dann mit den Werten rumgespielt, um zu gucken, ob sich was bei meiner Karte ändert.

Bei sehr niedrigen Werten fing die Karte an langsamer zu werden, vorher nicht. Die Frequenz der Karte entsprach aber im Benchmark nie den Werten bei CFG_PTPL2_TBL.

Bei diesen Versuchen habe ich dann festgestellt, dass die CFG_PTPL2_TBL Einstellungen nur was ändern, wenn PP_EnableLoadFalconSmcFirmware eingeschaltet ist. Ohne Falcon Smc

hatten die Einstellungen keine Auswirkung.

PP_EnableLoadFalconSmcFirmware scheint also wie ein Ein-/Ausshalter für CFG_PTPL2_TBL und wahrscheinlich andere Werte zu sein.

Mein jetziger Verdacht ist, dass man mit CFG_PTPL2_TBL wahrscheinlich Power Limits einstellt, evtl. in Prozent.

Habe die letzte Stunde mit eigenen Werten und den Werten aus verschiedenen Framebuffern getestet.

Die RX460 erreicht bei mir ihren Maximaltakt im Benchmark, wenn der höchste Wert bei CFG_PTPL2_TBL um die 75 liegt, also 4B 00 00 00

Die RX580 brauchte mehr, so um die 100, 64 00 00 00.

Man kann CFG_PTPL2_TBL auch nur mit einem einzigen Wert füttern, das klappt dann auch. Denke aber, dass das suboptimal ist. Um mir nichts ausdenken zu müssen, habe ich die Werte aus passenden Framebuffern übernommen:

Code

1. RX460 mit den Werten aus Elqui:
2. 4b 00 00 00 49 00 00 00 47 00 00 00 45 00 00 00 43 00 00 00 41 00 00 00 3f 00 00 00 3d 00 00 00 3b 00 00 00 39 00 00 00 37 00 00 00 33 00 00 00 2f 00 00 00 2b 00 00 00 27 00 00 00 0a 00 00 00
- 3.
4. RX580 mit den Werten aus Florin:
5. 6e 00 00 00 6b 00 00 00 68 00 00 00 65 00 00 00 62 00 00 00 5f 00 00 00 5c 00 00 00 59 00 00 00 56 00 00 00 53 00 00 00 50 00 00 00 4a 00 00 00 44 00 00 00 3e 00 00 00 38 00 00 00 0a 00 00 00

Läuft bis jetzt ganz gut, muss aber natürlich noch ein bisschen getestet werden!