

Erledigt

Radeon AMD RX 480 8GB und HP RX 580 4GB | Nach Ruhezustand stotterndes OpenGL

Beitrag von „roqueeee“ vom 12. Mai 2020, 15:55

Also meine gegenwärtige Vorstellung ist (das sind hier nur Annahmen, da ist nichts bewiesen), dass mit `PP_EnableLoadFalconSmcFirmware 0x0` das Bios der Karte das Powermanagement übernimmt.

Mit `PP_EnableLoadFalconSmcFirmware 0x1` nimmt das Betriebssystem Einfluss auf die Karte und kann z.B. mit den Werten in `CFG_PTPL2_TBL` Power Targets bei verschiedenen Boost-Stufen vorgeben.

Wenn du jetzt `PP_EnableLoadFalconSmcFirmware` einschaltest, aber keine `CFG_PTPL2`-Werte mitgibst, wird die `AMD9500Controller.kext` wahrscheinlich auf irgendwelche Defaults zurückgreifen. Keine Ahnung welche das sind.

Im Fall von HDRI scheint das ja gut zu klappen. Bei meiner Rx460 führt das allerdings dazu, dass die Karte nur so wenig Strom zur Verfügung hat, dass die nicht über 600MHz Taktrate hinaus kommt. Zumindest nehme ich an, dass das der Grund ist. Grundsätzlich scheint `PP_EnableLoadFalconSmcFirmware 0x1` aber immer das Ruckeln nach Sleep zu beseitigen, wenn man das denn haben sollte.