

# Hallo aus Hannover!

Beitrag von „necronos“ vom 12. Mai 2020, 17:16

[Zitat von burzlbaum](#)

Weiß nicht was du alles Coden willst aber wenn du irgendwelche Apple Apps erstellen willst brauchst du das aktuelle MacOS für xcode. Würde also von high sierra abraten solange du die Grafikperformance deiner Nvidia unter macOS nicht benötigst.

Vielen Dank für deine Antwort. Nene, keine Apple Apps. Reine Webentwicklung (PHP, NodeJS, React, HTML / SCSS) unter VSCode und / oder PHPStorm. Und zum Mucke machen nutze ich Presonus Studio One. Ich denke ich versuche es erstmal mit High Sierra. Wenn da schon ne dicke Geforce drin ist, dann kann ich die ja auch versuchen zu nutzen 😊 Ich hab nun auch Feierabend und wollte direkt mal anfangen. Hab gerade eine Partition auf einer SSD freigeschaufelt. Ich denke 120GB sollten erstmal reichen?