

Freezes & Abstürze nach Update auf OC 0.5.8 - ein Erfahrungsbericht & Hilferuf

Beitrag von „Sascha_77“ vom 12. Mai 2020, 23:17

Mir ist es unter Grafiklast aufgefallen (keine Ahnung obs auch ohne diese Abgestürzt wäre). Jedenfalls hab ich nach dem OC Update Cities Skyline gezockt und da ist er mir dann irgendwann einfach so 2 mal abgestürzt und dann hab ich den Rechner ausgemacht. Wäre vermutlich noch öfters gecrasht.

Kann ja theor. nur irgendwas mit WhatEvergreen sein (nutze eine RX 580) oder OpenCore selber.

