

Erledigt

Roland Quad-Capture Problem bei der Aufnahme bei Asus P5Q EM und auch Gigabyte GA-G31-M

Beitrag von „SEQ303“ vom 13. Mai 2020, 10:39

Habe gestern heraus gefunden das es auf jeden Fall mit der Grafikbeschleunigung zutuen hat.

Ohne Grafikbeschleunigung in Clover Boot-Args ohne „nvda_drv=1“ habe ich eine Aufnahme gemacht und siehe da es geht, keine Aussetzer. Aber die Grafik ist mies.

Wird in Clover wieder die Grafikbeschleunigung mit „nvda_drv=1“ aktiviert und neu gestartet. Gibt es eine schöne Grafik aber die Audioaufnahme hat wieder Aussetzer.

Änderungen der Grafik Einstellungen unter „Displays“ haben auch keine Besserung ergeben.

In den Audio Programmen wird das Bild bei der Aufnahme oft wiederholt und zu GPU gesendet. Das scheint der Fehler zu sein. Weil sich USB und GPU die Interrupts vom System teilen. Ändern kann ich das im Bios leider nicht. So wie es aussieht gibt es auch keine Lösung.

Wenn jemand noch eine Idee hat immer gerne, sonst hat sich für mich das Thema erledigt. Dann muss ich halt auf Logic X und andere Programme verzichten und mit Windows 10 Audio ohne Aussetzer aufzeichnen. Schade das der kleine ASUS Hackintosh das nicht packt.

Danke an alle Gruß M