

Erledigt

Problem bei Installation 10.15.4 auf Asrock z370m Pro4

Beitrag von „bossy22“ vom 13. Mai 2020, 16:25

[timmtomm](#): ja habe ich mir gedacht, dass das nicht Plug&Play ist, eher Plug&Pray, womit wir fast wieder bei MS wären 😊

Mit dem Hackintool hatte ich mich schon mal beschäftigt. War ziemlich aufwändig aber geht wohl nicht anders.

Obwohl bei gleichem Board die interne USB Belegung doch gleich sein müsste, oder?

Ja, der Media Encoder benutzt die GPU, aber auch die CPU unter Vollast, wie ja in Mojave auch. Da stimmt auf jeden Fall etwas mit dem CPU Management nicht. AME auf Catalina braucht ca. doppelt so lange, wie auf Mojave, obwohl Metal auf Catalina ja nochmal optimiert wurde.

Ich platziere erstmal die USBInjectall in den EFI Folder.

Und benutze nach wie vor erstmal Mojave.

Gruß Bossy