Radeon AMD RX 480 8GB und HP RX 580 4GB | Nach Ruhezustand stotterndes OpenGL

Beitrag von "CMMChris" vom 14. Mai 2020, 11:44

Die Werte sollten dem entsprechen was im BIOS der Karte steht. In der VBIOS Datenbank von Techpowerup kann man das bequem für sein Modell in Erfahrung bringen.

https://www.techpowerup.com/vg...&memType=&memSize=&since=

Außerdem solltet ihr bei Apple Bug Reports aufmachen und auf die Problematik + Lösungsansatz hinweisen.

Edit: Wie sieht es denn mit der neuen RadeonBoost Version aus? Fixt die eure Bugs?