

[TOOL] Vega 64 PowerPlayTable Generator

Beitrag von „JimSalabim“ vom 14. Mai 2020, 18:59

Ich hab mich jetzt auch mal an etwas Undervolting versucht. Als Vorgabe habe ich mich an Werten orientiert, die jemand in einem Undervolting-Guide bzw. -Test für mein GPU-Modell in Windows erfolgreich benutzt hat. Den Link dazu weiß ich nicht mehr, aber es wirkte halbwegs kompetent 😊

Die Ergebnisse in Geekbench sind bei Metal jetzt immer etwas höher als zuvor, bei Open CL manchmal. Aber das schwankt sowieso, insofern will ich daraus keine verlässliche Aussage ableiten, auch nach drei-vier Benchmarks nicht. Ist mir eigentlich auch wurscht. Ich hatte jedenfalls immer wieder recht nerviges Faxgeräusch-artiges Spulengepöbel, das jetzt (zumindest bisher) nicht mehr aufgetreten ist. Mir ging es eher darum, zu schauen, ob es möglich ist, das dadurch einzudämmen. Mal weiter beobachten.

Excel-Tabelle anbei.

The screenshot displays the Vega 64 PowerPlayTable Generator tool interface. It features a dark-themed background with a grid of settings. Each setting is represented by a colored bar (yellow, green, or red) and a text description. The settings are organized into sections: 'General Settings', 'Advanced Settings', and 'Additional Settings'. The 'General Settings' section includes parameters like 'PowerPlayTable', 'PowerPlayTable', 'PowerPlayTable', and 'PowerPlayTable'. The 'Advanced Settings' section includes parameters like 'PowerPlayTable', 'PowerPlayTable', 'PowerPlayTable', and 'PowerPlayTable'. The 'Additional Settings' section includes parameters like 'PowerPlayTable', 'PowerPlayTable', 'PowerPlayTable', and 'PowerPlayTable'. The tool also includes a 'Reset' button and a 'Save' button.