

DSDT patching bei Windows deaktivieren?

Beitrag von „nex386“ vom 15. Mai 2020, 04:45

Ich habe ein Multiboot System und wenn ich Windows über Opencore lade dann wendet er auch die DSDT patches an welcher er normalerweise nur in MacOS anwenden soll. herausgefunden habe ich dies indem ich die DSDT datei mit SSDTTime einmal bei normal gestartetem Windows gedumpte habe und einmal mit über opencore gestartetem Windows. dann habe ich beide Dateien mit einem Hexeditor verglichen und man kann genau sehen wo überall was gepatcht wurde.

Kann man Opencore irgendwie so einstellen dass verhindert wird dass die Patches auch bei Windows angewendet werden?