

**Erledigt**

# Radeon AMD RX 480 8GB und HP RX 580 4GB | Nach Ruhezustand stotterndes OpenGL

Beitrag von „roqueeee“ vom 15. Mai 2020, 09:28

Jo, mit den Werten in RadeonBoost wird das gefixt!

Ich werde meine RX580 mit 145 betreiben, was der TDP im Bios entspricht.

```
GPU Device Id: 0x1002 0x67DF
113-1E366CU-S52
E366 Polaris20 XTX A1 GDDR5 256Mx32 8GB
(C) 1988-2010, Advanced Micro Devices, Inc.
ATOMBIOSBK-AMD VER015.050.002.001.000000
366Y060U.S52
CCC Overdrive Limits
  GPU Clock: 2000 MHz
  Memory Clock: 2250 MHz
PowerTune Limit: -20% to +20%
Limits
  TDP: 145 W
  TDC Power: 135 A
  Battery Power: 160 W
  Small Power Power: 160 W
  Max. Power Limit: 160 W
  Max. Temp: 85°C
```

In welchem Verhältnis TDP, PowerTune Limit und Max. Power Limit stehen check ich allerdings nicht.

Unter Windows zieht die Karte unter Last übrigens ca. 135W.

Unter Mac hört meine Karte zwischen einem Wert von 120-130 auf (CFG\_PTPL2\_TBL, nicht die gemessene Leistungsaufnahme) mehr Strom im Benchmark zu ziehen.

Edit:

[CMMChris](#) Das PowerTune Limit scheint ja bei einer Radeon VII unter macOS keinen Effekt zu haben. Dann wird das bei Polaris auch so sein.